

ISTITUTO SUPERIORE STATALE MONDOVI' G.CIGNA
ANNO SCOLASTICO 2023-2024
Classe III BLSA
Programma di INFORMATICA

Docente: Tealdi Paolo

Testo: Il docente fornisce inoltre materiale didattico sulla Intranet e su Classroom

Modulo 1: ripasso e approfondimento degli argomenti del 2° anno

- Programmazione nell'ambiente Scratch

Modulo 2: ELEMENTI DI PROGRAMMAZIONE VISUALE

- **APP INVENTOR**
 - L'ambiente di lavoro
 - Variabili numeriche, booleane, stringhe
 - Realizzazione di screen
 - Controlli base (pulsanti, label, ecc.)
 - Sensori
 - Strutture fondamentali del linguaggio
 - Operatori logico/matematici
 - Istruzioni condizionali
 - Istruzioni iterative

Modulo 3: INTERNET DELLE COSE

- **Blebricks**
 - Introduzione all'Internet delle cose
 - Realizzazione di semplici App per Android con utilizzo Blebricks

Modulo 4: Intelligenza Artificiale

- Ripasso dei concetti affrontati in seconda
- Concorso/Progetto sull'Intelligenza Artificiale

Mondovì, 08/06/2024

L'insegnante

Gli allievi

Indicazioni per gli studenti con debito formativo

Informatica 3B LSA anno scolastico 2023/24
Prof. TEALDI PAOLO

Obiettivi minimi:

- Saper risolvere semplici problemi utilizzando le strutture base della programmazione
- Saper utilizzare App Inventor per la realizzazione di semplici applicazioni
- Saper realizzare una semplice app con utilizzo sensori IoT

Indicazioni metodologiche che gli allievi dovranno seguire nello studio individuale estivo:

- È importante rivedere gli argomenti nell'ordine in cui sono stati trattati in classe in quanto i primi prerequisiti dei successivi.

Lavori da svolgere durante l'estate:

- Risolvere tutti gli esercizi svolti in classe durante l'anno scolastico.

Tipologia di prove di verifica:

- prova scritta contenente la realizzazione di una semplice app;
- prova orale costituita da domande aperte riguardanti la programmazione